1. MAX2box

1. MAX2BOX	1
1.1. Besondere Eigenschaften	2
1.2. LAGEPLAN DER MODULE UND STECKVERBINDER	2
1.3. LAGEPLAN DER AUßENANSCHLÜSSE	
1.4. EINSETZBARE MAX-MODULE	3
1.5. STECKER UND STECKER-BELEGUNG DER MAX2BOX	
1.5.1. Steckverbinder ST 1, IO-Signale und Spannungsversorgung	
1.5.2. Host-Schnittstelle des CPU-Moduls (Steckverbinder ST 2 und ST 3)	5
1.5.3. Belegung Stecker ST 4: JTAG für Test	б
1.5.4. Belegung Stecker ST 6: Diverse Schnittstellen des X-MAX-400	б
1.5.5. Belegung Stecker ST 7: Alternative Spannungsversorgung	7
1.5.6. Belegung Stecker ST11: Lötfeld 2x4 - Signale vom I/O-Modul	7
1.5.7. Belegung Stecker ST12: Lötfeld 2x4 - Signale vom I/O-Modul	7
1.5.8. Belegung Jumper JP 1: Batteriepufferung für CPU-Modul	
1.6. Compact-Flash Steckplatz / WLAN-Modul	8
1.7. INBETRIEBNAHME	8
1.8. Remote-Verbindungen	8
1.8.1 Serielle Remote-Verbindung	
1.8.2 Ethernet Remote-Verbindung	9
1.9. MODUL DEVICE TREIBER	
1.9.1. Installation	
1.9.2. Kanaleigenschaftsstruktur CPS_MAX2BOX	
1.9.3. LEDs	
1.10. TECHNISCHE DATEN	

Die MAX2box ist ein intelligentes, selbstständig arbeitendes, dezentrales Peripheriegerät. Es kann unabhängig von einem Host-Rechner zum Messen, Steuern und Regeln eingesetzt werden. Das kleine, kompakte Gehäuse ist auch für Hutschienenmontage geeignet.

Die neue MAX2box von SORCUS ist ein Baukasten für kleine Datenerfassungssysteme oder Schnittstellenkonverter. Neben einem CPU-Modul kann ein weiteres MAX-Modul für analoge und digitale Signalerfassung und Signalerzeugung eingesetzt werden. Auf dem CPU-Modul stehen, je nach Version, schon verschiedene Schnittstellen wie Ethernet, RS232/422/485 und USB Host und Device bzw. USB-OTG zur Verfügung. Außerdem bietet es bis zu je 32 MByte RAM und Flash. Eine galvanische Trennung der Schnittstellensignale ist mit geeigneten MAX-Modulen für digitale und analoge Ein- und Ausgänge einfach möglich. Für die I/O-



Signale sind flexible Anschlußmöglichkeiten vorhanden. Als universeller Steckverbinder an das I/O-Modul ist eine 44-pol. D-Sub-Buchse vorgesehen. Für spezielle Anforderungen können aber auch projektspezifische Steckverbinder eingesetzt werden. Auf dem kleinen Trägerboard für die

beiden MAX-Module ist zusätzlich ein Compact-Flash Slot vorgesehen, z.B. für eine WLAN und/oder Bluetooth Karte. Um große Mengen Messdaten zu speichern, kann auch eine CF-Memory-Card oder ein Microdrive eingesteckt werden. Das HF-dichte Metallgehäuse mit den Abmessungen 113 x 83 x 33 mm kann auch auf Hutschiene oder mit Schrauben befestigt werden, wenn ein stationärer Einsatz erforderlich ist. Der Compact-Flash Slot ist mit einer stabilen Gehäuseklappe vor Beschädigung und Verschmutzung geschützt. Die Spannungsversorgung der MAX2box ist sehr flexibel ausgelegt und kann mit 6..60 V erfolgen, z.B. auch über das Bordnetz (incl. 42V) im Fahrzeug. Die Spannungsversorgung ist nicht galvanisch getrennt. Wenn eine Trennung der I/O-Signale benötigt wird, so muss ein geeignetes I/O-Modul eingesetzt werden!

1.1. Besondere Eigenschaften

- Intelligentes, dezentral und selbstständig arbeitendes Peripheriegerät
- Baukasten für kleine Datenerfassungssysteme oder Schnittstellenkonverter
- 2 Steckplätze für MAX-Module, 1 CPU-Modul und ein I/O-Modul
- Compact-Flash Slot (z.B. für eine WLAN und/oder Bluetooth Karte)
- Flexible Anschlußmöglichkeiten für I/O Signale
- Abmessungen 113 x 83 x 33 mm
- Echtzeit-Multi-Tasking Betriebssystem auf CPU-Modul

- Windows CE auf CPU-Modul
- Anwendungsbezogene Echtzeit-Programme zum Messen, Steuern und Regeln können mit Standard-Tools auf dem PC entwickelt werden (in C oder Pascal)
- Remote-Debugging über Host-Schnittstelle
- Versorgungsspannung: 6,0V...60V
- Montierbar auf DIN-Schiene oder ebener Fläche (Halter optional erhältlich)



1.2. Lageplan der Module und Steckverbinder

1.3. Lageplan der Außenanschlüsse



1.4. Einsetzbare MAX-Module

Das Gerät weist 2 Modul-Steckplätze auf. Sie können wie in folgender Tabelle beschrieben bestückt werden.

Slot- Nr.	mögliche Module	Funktion	Erläuterung
1	X-MAX-E, X-MAX-400	CPU-Modul mit Ethernet	Dieser Steckplatz ist für ein CPU-Modul mit Ethernet vorgesehen.
2	alle MAX- Module	Analog- und Digital-I/O, Zähler, Inkrementalgeber, SSI, serielle Schnittstellen, etc.	Die 40 I/O-Pins dieses Moduls ist an eine 44-polige D-SUB-Buchse geführt.

1.5. Stecker und Stecker-Belegung der MAX2box

Folgende Steckverbinder sind vorhanden:

Stecker / Buchse	Тур	Funktion
ST1	D-SUB-44	I/O-Signale + Spannungsversorgung
ST2	M8-Einbaustecker 4-Polig	Ethernet-Schnittstelle des X-MAX-E, X-MAX-400
ST3	M8-Einbaustecker 3-Polig	Serielle Schnittstelle des CPU-Moduls X-MAX-E bzw. X-MAX-400
ST4	Pfostenreihe 8-Polig	JTAG für Test
ST5	10-Pol Schneid- klemm	Signale A01A09 + GND vom CPU-Modul
ST6	14-Pol Schneid- klemm	Diverse Schnittstellen des X-MAX-400
ST7	4-Pol	Alternative Spannungsversorgung
ST11	Lötfeld 2x4	Signale vom I/O-Modul
ST12	Lötfeld 2x4	Signale vom I/O-Modul
PW		Anschluß eines externen Netzteils (z.B SORCUS FD-4169)

		für die Spannungsversorgung.
USB	USB-OTG	Anschluß eines USB-Host oder USB-Device.
RESET	Taster	Taster zur Auslösung eines Hardwareresets

1.5.1. Steckverbinder ST 1, IO-Signale und Spannungsversorgung

An der D-SUB-44 Buchse sind alle 40 Signale von Stecker A des I/O-Moduls abgreifbar. Zusätzlich kann hier die Spannungsversorgung der MAX2box angelegt werden.

An den Kontakten 17 und 31 wird GND angeschlossen, an den Kontakten 1 und 16 eine Spannungsquelle mit einer Gleichspannung von 6-60V. Durch den integrierten DCDC-Wandler ist die Stromaufnahme bei kleinen Eingangsspannungen wesentlich höher, als bei hohen Spannungen. Mit einem X-MAX-E und einem X-CAN-2/H liegt die Stromaufnahme bei einer Eingangsspannung von 16V bei ca. 250mA, an 12V bei ca. 340mA.



1.5.2. Host-Schnittstelle des CPU-Moduls (Steckverbinder ST 2 und ST 3)

Die beiden Stecker ST2 und ST3 sind auf der Trägerplatine an ST5 angelötet.

ST 5	Signal	Funtkion
1	CPU-Modul Stecker A Pin 1	Ethernet: TD+
2	CPU-Modul Stecker A Pin 2	Ethernet: TD-
3	CPU-Modul Stecker A Pin 3	Ethernet: RD+
4	CPU-Modul Stecker A Pin 4	Ethernet: RD-
5	CPU-Modul Stecker A Pin 5	GND
6	CPU-Modul Stecker A Pin 6	RS232: RCV
7	CPU-Modul Stecker A Pin 7	RS232: RTS
8	CPU-Modul Stecker A Pin 8	RS232: TMT
9	CPU-Modul Stecker A Pin 9	RS232: CTS
10	GND	GND

1.5.2.1. Belegung Stecker ST 5: Host-Schnittstelle CPU-Modul

Die Funktion dieser Pins hängt vom aufgesteckten CPU-Modul ab.

1.5.2.2. Belegung Stecker ST 2, M8-Einbaustecker 4-Pol (Ethernet):

ST 2	Signal des CPU-	Signal bei	RJ4	5
	Moduls	X-MAX-E/ X-MAX-400	Hub	PC
1	Stecker A Pin 1	TX+	1	3
2	Stecker A Pin 2	TX-	2	6
3	Stecker A Pin 3	RX+	3	1
4	Stecker A Pin 4	RX-	6	2





1.5.2.3. Belegung Stecker ST 3, M8-Einbaustecker 3-Pol (serielle Host-Schnittstelle):

nen Hub oder zum direkten Anschluss an einen PC angegeben.

Die Belegung des RJ45 Steckers ist für den Anschluss des Kabels an ei-

ST 3	Signal des CPU- Moduls	Signal bei X-MAX-E/ X-MAX-400	Pin am D-SUB-9
1	Stecker A Pin 8	TXD	2
2	Stecker A Pin 6	RXD	3
3	ST5 Pin 10	GND	5



Die Belegung der D-SUB-9 Buchse ist für den direkten Anschluss an einen PC angegeben.

ST 4	Signal
1	TDI
2	ТСК
3	TMS
4	TDO
5	Pin fehlt
6	/Mode
7	GND
8	VCC; 3,4V

1.5.3. Belegung Stecker ST 4: JTAG für Test

1.5.4. B	elegung Stecker	ST 6:	Diverse	Schnittstellen	des X-MAX-400
----------	-----------------	-------	---------	----------------	---------------

ST 6	Signal des X-MAX-400-Moduls	Funtkion
1	Stecker C Pin 3	GP9/MCS1
2	Stecker C Pin 2	GP16/PWM0
3	GND	GND
4	Stecker C Pin 8	GP81/NSCLK
5	Stecker C Pin 14	GP84/NSRXD
6	Stecker C Pin 6	GP82/NSFRM
7	Stecker C Pin 17	GP83/NSTXD
8	Stecker A Pin 14	SDA
9	Stecker A Pin 13	SCL
10	GND	GND
11	Stecker A Pin 17	iRXD/RCV
12	Stecker A Pin 18	iTXD/TMT
13	Stecker A Pin 24	H2Dp
14	Stecker A Pin 25	H2Dm

* Dieser Pin ist direkt mit dem CPU-Modul verbunden. Die übrigen Signale sind auf der Basisplatine verschaltet

ST 7	Signal
1	VCC 660V (In)
2	VCC 660V (In)
3	GND (In)
4	GND (In)
5	n.c.
6	- 12V (Out)
7	+ 12V (Out)
8	+ 3,3V (Out)

1.5.5. Belegung Stecker ST 7: Alternative Spannungsversorgung

1.5.6. Belegung Stecker ST11: Lötfeld 2x4 - Signale vom I/O-Modul

ST 11	Signal	Funktion bei X-CAN-2	Funktion bei X-DPS-2
1	I/O-Modul Stecker A Pin 1	GND Kanal 1	DPPE* Kanal 1
2	I/O-Modul Stecker A Pin 2	CAN_L Kanal 1	DP5V Kanal 1
3	I/O-Modul Stecker A Pin 3	CAN_H Kanal 1	n.c.
4	I/O-Modul Stecker A Pin 5	12V Out* Kanal 1	DPB Kanal 1
5	I/O-Modul Stecker A Pin 6	7-24V In* Kanal 1	DPB Kanal 1
6	I/O-Modul Stecker A Pin 7	5V Out Kanal 1	RTS Kanal 1
7	I/O-Modul Stecker A Pin 8	Schirm* Kanal 1	n.c.
8	I/O-Modul Stecker A Pin 9	n.c.	GND Kanal 1

* Nur bei bestimmten Bestückungsvarianten vorhanden

1.5.7. Belegung Stecker ST12: Lötfeld 2x4 - Signale vom I/O-Modul

ST 12	Signal	Funktion bei X-CAN-2	Funktion bei X-DPS-2
1	I/O-Modul Stecker A Pin 11	GND Kanal 2	DPPE* Kanal 2
2	I/O-Modul Stecker A Pin 12	CAN_L Kanal 2	DP5V Kanal 2
3	I/O-Modul Stecker A Pin 13	CAN_H Kanal 2	n.c.
4	I/O-Modul Stecker A Pin 15	12V Out* Kanal 2	DPB Kanal 2
5	I/O-Modul Stecker A Pin 16	7-24V In* Kanal 2	DPA Kanal 2
6	I/O-Modul Stecker A Pin 17	5V Out Kanal 2	RTS Kanal 2
7	I/O-Modul Stecker A Pin 18	Schirm* Kanal 2	n.c.
8	I/O-Modul Stecker A Pin 19	n.c.	GND Kanal 2

* Nur bei bestimmten Bestückungsvarianten vorhanden

1.5.8. Belegung Jumper JP 1: Batteriepufferung für CPU-Modul

Für die optionale Batteriepufferung muss in den Batteriehalter (auf der Unterseite der Basisplatine) eine Lithiumzelle Typ CR1025 eingelegt werden. Dann kann mit dem Jumper JP 1 die Batteriespannung an das CPU-Modul gelegt werden.

JP 1	Funktion
1-2	Batteriepufferung aktiviert
2-3*	Batteriepufferung deaktiviert

* Default

1.6. Compact-Flash Steckplatz / WLAN-Modul

Je nach Bestückungsoption ist entweder ein Sockel für eine Compact-Flash Karte Typ II oder ein WLAN/Bluetooth-Modul bestückt. Im Compact-Flash Steckplatz kann mit Hilfe des FAT16-Treibers eine Speicherkarte oder ein MicroDrive als externer Massenspeicher verwendet werden. Die Schnittstellennummer für die Treiberinstallation ist 0.

Alternativ kann hier eine WLAN-CF-Karte des Herstellers USI, Typ CF-B-AG-02, eingesetzt werden. Die Treiber hierzu können von der SORUCS-Homepage heruntergeladen werden.

Bei der CANbox ist ein WLAN / Bluetooth-Modul fest integriert. Die Bluetooth-Funktionen sind erst mit dem CPU-Modul X-MAX-400 nutzbar.

1.7. Inbetriebnahme

Die nachfolgenden Schritte sollten vor dem Aufbau einer Remote-Verbindung vorgenommen werden:

- Plazieren Sie die mitgelieferten Module auf den dafür vorgesehenen Steckplätzen. Das CPU-Modul auf den CPU-Steckplatz und das IO-Modul auf den IO-Modul-Steckplatz.
- Verschließen Sie Box
- Schließen Sie Spannungsversorgung über den D-SUB-44 oder die Netzteilbuchse an.
- Die Power-LED sollte jetzt leuchten. Diese LED kann im späteren Betrieb vom Anwender frei geschaltet werden. Gleiches gilt für die Link-LED.
- Schalten Sie die Spannungsversorgung wieder aus.

1.8. Remote-Verbindungen

1.8.1 Serielle Remote-Verbindung

Führen Sie die nachfolgenden Schritte aus, um eine serielle Remote-Verbindung aufzubauen:

- Installieren Sie auf dem PC zunächst den Windows-Treiber und das Programm SNW32. Die SORCUS Treiber finden Sie auf der mitgelieferten CD, oder auf der SORCUS Homepage. Bei Fragen zur Installation lesen Sie das Handbuchkapitel Treiberinstallation.
- Starten Sie auf dem PC das Symbol SORCUS boards in der Windows-Systemsteuerung.

- Jetzt können Sie in der Kartenliste mit der rechten Maustaste auf eine freie Karte klicken und aus dem Kontextmenü *New remote connection* auswählen. Als *Type* wählen Sie *Serial connection* und als *Board* wählen Sie *MAX-PC*.
- Die nachfolgenden Dialoge ermöglichen Ihnen dann, eine Verbindung einzurichten. Wählen Sie hier die entsprechende serielle Schnittelle des PC. Die Schnittstelle muss folgendermaßen konfiguriert werden: Speed=38400; Parity=none; Stop bits=1.
- Nach diesem Vorgang erscheint in der Liste der Eintrag MAX-PC.
- Verbinden Sie die serielle Schnittstelle des X-MAX-E über eine Nullmodem-Verbindung (RCV und TMT Leitungen kreuzen, GND Leitungen verbinden) mit der seriellen Schnittstelle des PCs:

Dazu können Sie das von SORCUS gelieferte Kabel KX-4110 verwenden. Verbinden Sie damit Stecker ST3 der MAX2box mit dem oben ausgewählten seriellen Port Ihres PCs. Sie können auch das Universalkabel-3 verwenden (KX-4111). In diesem Fall beachten Sie die Kreuzung der RCV und TMT Leitungen.

- Schalten Sie nun die MAX2box ein. Die MAX2box ist nun betriebsbereit.
- Starten Sie nun SNW32 und wählen Sie die MAX2box aus. Die X-Bus Module auf der MAX2box erscheinen in einer Baumstruktur.

1.8.2 Ethernet Remote-Verbindung

Führen Sie die nachfolgenden Schritte aus, um eine Ethernet Remote-Verbindung aufzubauen:

- Installieren Sie auf dem PC zunächst den Windows-Treiber und das Programm SNW32. Die SORCUS Treiber finden Sie auf der mitgelieferten CD, oder auf der SORCUS Homepage. Bei Fragen zur Installation lesen Sie das Handbuchkapitel Treiberinstallation.
- Starten Sie auf dem PC das Symbol SORCUS boards in der Windows-Systemsteuerung.
- Jetzt können Sie in der Kartenliste mit der rechten Maustaste auf eine freie Karte klicken und aus dem Kontextmenü *New remote connection* auswählen. Als *Type* wählen Sie *TCP/IP connection to MAX-PC*.
- Im nachfolgenden Dialog müssen Sie die IP-Adresse für die Verbindung eintragen. Wenn Sie die MAX2box innerhalb eines Netzwerkes einsetzen, erfragen Sie bitte eine freie IP-Adresse bei Ihrem Netzwerkadministrator.
- Nach diesem Vorgang erscheint in der Liste der Eintrag *MAX-PC*.
- Um eine Remote-Verbindung mit der MAX2box per Ethernet aufzubauen, müssen auf dem "CPU-Modul" (X-MAX-E) zunächst entsprechende Treiber installiert, und die IP-Adresse eingestellt werden. Für diesen Konfigurationsvorgang muss einmalig eine serielle Remote-Verbindung aufgebaut werden, oder das "CPU-Modul" muss dafür auf eine MAX6pci Karte aufgesteckt werden (beliebiger Steckplatz).
- Starten Sie SNW32 und wählen Sie dort die seriell angekoppelte MAX2box oder die MAX6pci-Karte aus.
- Starten Sie nun den SNW32-Assistenten für das "CPU-Modul" und wählen Sie die Seite *System driver* aus. Auf dieser Seite werden alle installierten System-Treiber angezeigt. Fügen Sie den Treiber *Ethernet Host Connection Driver* für die Ethernet Remote-Verbindung hinzu. Als Slot- und Layer-Nummer tragen Sie Slot=1 und Layer=0 ein.

- Über den Punkt *Install into Flash* müssen Sie jetzt den Treiber in das Flash des "CPU-Moduls" laden. Damit steht er nach jedem Reset automatisch zur Verfügung. Beenden Sie anschließend SNW32.
- Verbinden Sie die 4-polige M8-Buchse (ST2) der MAX2box mit einem Hub oder Ihrem PC. Dazu können Sie das LAN-Kabel KX-4375 verwenden. Dieses ist nicht gekreuzt, d.h. Sie können es direkt mit einem Hub verbinden. Möchten Sie die MAX2box direkt mit Ihrem PC verbinden, so verwenden Sie den mit dem Kabel mitgelieferten RJ45 Würfel. Schließen Sie diesen an das Ende des LAN-Kabels und gehen Sie von dort mit einem handelsüblichen Cross-Over Kabel zu Ihrem PC.

Sie können auch das Universalkabel-4 (KX-4112) mit offenem Ende verwenden. In diesem Fall müssen Sie selbst für den entsprechenden Anschluss sorgen. Beachten Sie hierbei die Pinbelegung auf ST2 (siehe 1.4.2.2).

- Schalten Sie die MAX2box ein. Die MAX2box ist nun betriebsbereit.
- Starten Sie nun SNW32 und wählen Sie die MAX2box aus. Die X-Bus Module auf der MAX2box erscheinen in einer Baumstruktur.

1.9. Modul Device Treiber

1.9.1. Installation

Der Modul-Device-Treiber für OsX hat die Programmnummer 80F3h und den Dateinamen mmax2box.exe. Die Installation aus einem PC-Programm geschieht wie folgt:

Error = max_load_mdd (hModul, 12, 0, 0, 0x80F3, NULL, &hMDD);

Befehl in einer INS-Datei (z.B. für Steckplatz 1, Layer 0):

MAXLOADMDD slot=C layer=0 progno=80F3

1.9.2. Kanaleigenschaftsstruktur CPS_MAX2BOX

Die CPS für das Modul hat den Namen CPS_MAX2BOX.

1.9.3. LEDs

Die beiden LEDs auf der Basisplatine können über folgende Kanäle geschaltet werden:

Strukturelement	Werte	Bedeutung		
.usVersion	1	Version der CPS Definition		
.usDevice	DEVICE_LED	LED-Kanal		
.usIndexFirst	MAX2BOX_LINK_LED	Angabe der LED		
	MAX2BOX_POWER_LED			
.usIndexLast	= .usIndexFirst			
.usWriteMode	IO_MODE_DIRECT			
.usReadMode	IO_MODE_DIRECT			
.usFlags	0	Reserviert		

Eingabe- und Ausgabedienst

Der Datentyp des Kanals ist DATA_UCHAR. Zugriffe erfolgen mit

- max_write_channel_uchar
- max_read_channel_uchar (Zurücklesen des LED-Status)
- Der Wert 1 schaltet die LED ein, der Wert 0 schaltet sie aus.

Achtung: Die Power LED ist nach dem Einschalten zunächst eingeschaltet. Sie wird beim Laden des MDDs abgeschaltet und kann anschliessend über den LED-Kanal frei geschaltet werden.

1.10. Technische Daten

Parameter		min.	typ.	max.	Einheit	Anmerkung
Versorgungsspannung		6	12	60	V	
Leistungsaufnahme (abhängig von den aufge- steckten MAX-Modulen)		1		12	W	min.: ohne Module max.: begrenzt durch DC/DC-Wandler
Galvanische Trennung					V	Nur durch geeignetes I/O-Modul
Umgebungstemperatur		0	20	70	°C	
Abmessungen	Breite		83		mm	Komplettes Gerät
	Höhe		33		mm	
	Tiefe		113		mm	
Schutzart			IP54			Mit geschlossener Klappe am CF-Slot